

Classe	Risorse
Prima e Seconda Primaria	TypingClub, gratuito, con account alunno personale creato dall'insegnante, non necessaria mail : https://www.edclub.com/it/library/digitazione-selvaggia Attività interattive per bambini- App: Drawing for Kids – App di disegno per bambini – https://www.youtube.com/watch?v=3EpaLZ7zFUc App https://www.pixilart.com/ https://quickdraw.withgoogle.com/ (allenamento per AI con disegno) Disegnare pc con PAINT: https://www.youtube.com/watch?v=3EpaLZ7zFUc App per animare una foto: https://sketch.metademolab.com/canvas Disegnare il proprio avatar: https://avatarmaker.com/ https://ladigitale.dev/digiface/#/creer foto di classe con avatar: https://www.pixton.com/welcome
	Le parti del computer : -https://sostegno20.it/parti-computer-scuola-primaria/ -https://www.youtube.com/watch?v=r-bwtND1FRc Attività educative interattive- App: Khan Academy Kids – App educativa per bambini e risorse didattiche per docenti https://wordwall.net/it/resource/53250533/tecnologia/parti-del-pc
	- Sito Didattico: Sesamo - Il mondo dei bambini – Giochi e video educativi- Software Web-Based: PBS Kids – Giochi educativi per bambini- https://126maestramaria.wordpress.com/tag/reticolo/ Tutorial Tinytap https://www.youtube.com/watch?v=xILRYc8vchY&t=5s Piattaforma: https://campus.tinytap.com/ https://ladigitale.dev/digitools/
Terza e Quarta Primaria	- Software Web-Based: Google Docs – Strumento di videoscrittura online- App: Book Creator – App per creare libri digitali - Piattaforma per creazione giochi: Educaplay -creazione di animazioni on line: https://flipanim.com/ Utilizzo di piattaforme collaborative online: ClassDojo La Digitale Tutorial e mini-guide per apprendere le procedure: La comunicazione on line (“C’è posta per te” pag. 27). L'e-mail spiegata ai bambini

Classe	Risorse
	- Sito Didattico: Code.org – Introduzione alla programmazione per bambini- Software Web-Based: Scratch – Piattaforma per creare storie interattive e giochi- https://www.zaplycode.it/ - per il coding coding https://codycolor.codemooc.net/ Gestire la conoscenza in rete con i bambini https://view.genially.com/621b4e98d78bcf001903fdbef/interactive-content-in-rete-con-la-testa - Sito Didattico: Kahoot! – Piattaforma per creare quiz interattivi- Software Web-Based: Padlet – Strumento per la collaborazione e la condivisione di idee- App: Explain Everything – App per creare presentazioni interattive (lavagna e registrazione voce insegnante; codice classe per studenti che possono accedere alla classe) https://www.animaker.it/ https://www.storyjumper.com/ https://bookcreator.com/ https://workspace.google.com/intl/it/products/slides/ https://www.canva.com/it_it/educazione/
Quinta Primaria e Prima Secondaria	- Sito Didattico: alla scoperta del web https://beinternetawesome.withgoogle.com/it_it/interlandavventuredigitali?utm_source=google&utm_medium=hpp&utm_campaign=bia_book_italy - Software Web-Based: Diigo – Strumento per annotare e organizzare ricerche online- App: Pocket – App per salvare e organizzare articoli e contenuti web Fare ricerche in rete (video) https://www.youtube.com/watch?v=_Aq6rEp60Uc ESCAPE ROOM Conoscenze di informatica di base https://view.genially.com/610a5aa76ef3860dd1915517/interactive-content-nozioni-informatica-di-base - Sito Didattico: Generazioni Connesse – Portale italiano per la sicurezza online dei minori- Software Web-Based: Common Sense Education – Risorse per l'educazione alla cittadinanza digitale- Educ. Cittadinanza consapevole https://www.youtube.com/watch?v=9sfROrPqRU0 Privacy on line https://www.youtube.com/watch?v=b373RovpuEk https://www.generazioniconnesse.it/site/ Interland avventure digitali Il gioco delle emozioni https://www.ludotecaregistro.it/materiali-didattici/ https://drive.google.com/file/d/1R4G1twe2a-9neGW8DlIdLJ4Gb7xuxpE/view (pag 42 sicurezza on line: Di chi è questo?)

Classe	Risorse
	un gioco per capire come proteggersi on line https://spaceshelter.withgoogle.com/intl/it_it/ - Sito Didattico: Wikimedia Commons – Archivio di immagini e media liberi- Software Web-Based: Canva – Strumento per la progettazione grafica- App: Adobe Spark – App per creare grafica, pagine web e video Geonue maps (video) per la mappatura https://www.youtube.com/playlist?list=PL-1Eh-57A44arERyxuYdrbYTQDZ3tpLpf TIMEMAPPER per la mappatura (video) https://www.youtube.com/watch?v=6nHQR1980NQ Es mappa realizzata da studenti https://umap.geonue.com/it/map/anni-di-piombo_957#6/42.041/12.107 Creare gallerie d'arte digitali https://peopleartfactory.com/ Creare fumetti https://lywi.com/ Creare dialoghi e convertirli in video https://textingstory.com/ Creare pagine di profilo immaginario per casi di studio https://www.classtools.net/FB/home-page Creare contenuti musicali digitali https://apps.apple.com/it/app/garageband/id408709785 Il decalogo delle fake news https://drive.google.com/file/d/1-IMYhVMu3YfIsbz-kYeWSzaCTgY3Z3_e/view https://www.mindomo.com/it/mindmap/bufale-e-fake-news-a-cura-di-patrizia-vayola-17aa448429d24e35a051c3c5934632f6 disegnare in modo collaborativo on line https://magma.com/ per scrivere interviste impossibili usando sistemi di messaggistica https://textingstory.com/ creare infografiche con Genially https://www.youtube.com/watch?v=HcAA76WyJcY creare video con Adobe express https://www.youtube.com/watch?v=2IIvKEUllKI&t=13s
Seconda e Terza Secondaria	- Sito Didattico: W3Schools – Risorse per l'apprendimento di linguaggi di programmazione- Software Web-Based: Repl.it – Ambiente di sviluppo online per diversi linguaggi- https://www.geogebra.org/classic?lang=it video: Accendere un led con Arduino e AppInventor https://www.youtube.com/watch?v=LP5pxPw1bqg

Classe	Risorse
	video Arduino e AppInventor https://www.youtube.com/watch?v=FhzdVhDTIBE Playlist AppInventor video https://www.youtube.com/playlist?list=PLba1gOMtCWbqOY3gCniG5ghvn-PocxOyL
	Fake e bufale https://www.youtube.com/watch?v=PiW6XTqdPVE&t=454s Scheda : scovare le bufale https://docs.google.com/document/d/1W-06XWRhN59wx-KnSF0uKR6UE-M95r21ZiEL15TnyA/edit?tab=t.0 Diritti d'autore https://drive.google.com/file/d/176eCsVH8ak39rPvvfvWSHMww7rQnMl6D/view identità digitale https://www.laterza.it/indici/9788842117438_capitolo.pdf Proposta didattica su privacy e identità digitale https://docs.google.com/document/d/17LAl09ZLb-cJdUPrdHYwxYXAzW1FAU8HJzuFlzspha0/edit?tab=t.0

RISORSE PER I DOCENTI

- Pianificare lezioni, valutazione, attività..... con l'intelligenza artificiale [Eduaide.Ai: Resource Generator](#)

-WEBQUEST

Esempio di webquest http://www.bibliolab.it/wquest_lalicata2/Diapositiva2.html

Es di webquest cl 3 prim http://www.bibliolab.it/webquest_fiaba/index.htm

Generatore on line di webquest <https://aula21.net/Wqfacil/webit.htm>

-Gestire Risorse in rete: <https://view.genially.com/621b4e98d78bcf001903fdbbe/interactive-content-in-rete-con-la-testa>

-App gratuita che aiuta insegnanti, genitori e studenti a comunicare e condividere contenuti. Può essere utilizzata per gestire la classe, monitorare il comportamento degli studenti e promuovere la motivazione: <https://www.classdojo.com/>

-Piattaforma con tante app gratuite per docenti e studenti:

<https://ladigitale.dev/?fbclid=IwAR2ubmSAk2NPhWUGbj7ZRb2uR1PmIPUcvvK2Y5CYQqQQdKLhMFR18Fjluf8>

Piattaforme per coding:

<https://blockly.games>

<https://www.csunplugged.org/en>

<https://code.org/>

<https://scratch.mit.edu>

<https://mblock.cc>

<https://microbit.org/>

<https://codeweek.eu/> (la settimana europea della programmazione)

Lezioni con i Lego

<https://education.lego.com/it-it/>

Progetti con MICROBIT

<https://microbit.org/projects/make-it-code-it/>

-Piattaforme collaborative:

<https://app.weje.io/>

<https://excalidraw.com/>

<https://fastboard.io/>

<https://whiteboard.fi>

<https://en.linoit.com/>

<https://padlet.com/>

<https://ladigitale.dev/digidoc/>

-Piattaforme per attività di verifica

<https://www.blooket.com/>

<https://quizlet.com/it>

<https://www.flippity.net/>

[Google moduli](#)

Kahoot

-Privacy e sicurezza (materiali didattici)

<https://www.ludotecaregistro.it/materiali-didattici/>

Cittadinanza digitale consapevole

<https://drive.google.com/file/d/1ZyikPiV9CD3cGN451t5HrETJlHQcRAcE/view>

<https://www.educaredigitale.it/2017/12/impronta-digitale/>

Uso dei dispositivi mobili a scuola

<https://www.mim.gov.it/documents/20182/0/Decalogo+device.pdf/da47f30b-aa66-4ab4-ab35-4e01a3fdceed?version=1.1&t=1516635077906>

Editor audio AUDACITY

Video programma AUDACITY <https://www.youtube.com/watch?v=ron-GZMrZFw>

Editor video <https://clipchamp.com/it/>

PODCASTING: corso completo

<https://www.youtube.com/playlist?list=PLDhDfv9Kmg1S60P5duzHiNpWbCEwwMwrU>

Scaricare risorse gratuite e libere da diritti d'autore da

<https://pixabay.com/it/> (immagini)

<https://www.jamendo.com/> (musica)

generare qr code <https://me-qr.com/it/qr-code-generator>

Parole ostili <https://www.paroleostili.it/scuola>

Agenzia per l'Italia digitale <https://www.dati.gov.it/>